

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT
ORGANISATION ET ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE

TOURNOI DE LA SENYU

HEARTHSTONE - 04.03.2017

Sommaire

Validité et application du règlement	2
Conditions d'inscription	2
Format du tournoi	2
Déroulement du tournoi	3
Horaires du tournoi	4
Application de pénalités	4
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	4
Tricherie :	4
Abus de langage et comportement inapproprié :	4
Diffusion / droits de la personnalité	5
Modalités d'attribution des lots	5
Responsabilités de l'organisateur	5



1. Validité et application du règlement

L'association Lorraine E-sport organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version du dit règlement. La participation à ce tournoi implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur la **page Facebook** de l'association Lorraine E-Sport ainsi que sur le site <https://lorraineesport.fr> ou sur simple demande auprès de ses membres actifs présents lors de l'évènement Senyu 2017.

2. Conditions d'inscription

L'inscription se fera à la Senyu auprès de l'association Lorraine E-Sport Samedi 4 Mars 2017 dès l'ouverture de la convention.

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi (pseudo, numéro Battletag...). Ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle. Seuls les 32 premiers inscrits pourront participer. Les suivants seront mis en liste d'attente en cas d'absence d'un des participants lors du début du tournoi.

3. Format du tournoi

La compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi sur le jeu vidéo Hearthstone, dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu.
Le tournoi se déroulera en 2 parties :

A partir de 13h : lancement du tournoi

Les 32 joueurs s'affrontent en 1v1 dans un match en B.O.3.

Le gagnant est qualifié pour le round suivant. Le perdant est éliminé du tournoi.

Une pause sera effectuée juste avant les demi-finales.

À partir de 21h : le tournoi reprendra à 21h pendant la nocturne de la Senyu et les matchs seront commentés en amphi par notre équipe ainsi que la team Mamytwink ! Il va sans dire que les qualifiés se verront automatiquement offrir leur place pour la nocturne. La finale sera jouée en B.O.5.



Indications :

- Système de tournoi : arbre classique, élimination simple, pas de loser bracket.
- Mode de jeu utilisé : 1 contre 1 **standard**
- Format de la compétition : **conquête**

Le vainqueur d'un round doit changer de deck et ne peut plus le réutiliser, le perdant peut conserver son deck ou en utiliser un autre.

- **Matches en B.O. 3 :**

Best out of Three, le premier joueur réussissant à gagner deux affrontements remporte la victoire.

- **Matches en B.O. 5 :**

Best out of Five, le premier joueur réussissant à gagner trois affrontements remporte la victoire.

Remarque :

Tous les participants se doivent de connaître leurs identifiants et leur mot de passe AVANT le début du tournoi.

4. Déroulement du tournoi

Avant chaque rencontre, les joueurs annonceront les classes jouées de cette manière :

- Joueur A annonce une classe
- Joueur B annonce une classe
- Joueur B annonce une 2^{nde} classe
- Joueur A annonce une 2^{nde} classe
- *(Joueur A annonce une 3^{ème} classe ; pour du B.O.5)*
- *(Joueur B annonce une 3^{ème} classe ; pour du B.O.5)*

Il est interdit aux participants de jouer plusieurs decks de la même classe.

Il est interdit aux participants de changer de classes parmi celles annoncées une fois le tournoi lancé.

Les deux joueurs ont pour obligation de **communiquer le résultat** à l'issu du match auprès de l'un des administrateurs principaux du tournoi. Celui-ci valide ensuite immédiatement le résultat dans l'arbre du tournoi auquel les joueurs pourront se référer pour continuer leur parcours dans la compétition.

Il est vivement recommandé que **les participants effectuent une capture d'écran** au moment de la victoire d'une manche afin d'éviter tout litige potentiel entre les deux concurrents avec la touche « impression écran ».



5. Horaires du tournoi

Le premier match du tournoi débutera **le samedi 4 mars 2017 à 13H00**.

Les demi-finales, commenceront **le samedi 4 mars 2017 à 21H00**

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée ainsi que des moments de pause animées par l'équipe Mamytwink pendant la Nocturne de la Senyu.

6. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les arbitres au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :

Absence du participant au tournoi :

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent du participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou s'il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Il est formellement interdit d'utiliser des moyens de tracking qu'ils soient logiciels ou matériel (prises de notes sur papier par exemple) dans le but de s'aider à mémoriser les cartes jouées ! Si un joueur est pris sur le fait, les arbitres se réservent le droit de considérer cela comme une forme de tricherie (voir paragraphe précédent).

Abus de langage et comportement inapproprié :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois Lorraine E-sport.



7. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur Twitch avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel.

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

8. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

Les trois premiers du tournoi auront le choix de repartir chacun avec un accessoire gaming : Le 1^{er} choisira parmi les 3 lots mis à disposition, le 2nd choisira parmi les 2 lots restant, le 3^{ème} quant à lui se verra attribué le dernier lot.

9. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des arbitres qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi.