

RÈGLEMENT



**LORRAINE E-SPORT**  
**ORGANISATION ET ANIMATION**  
**D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE**

TOURNOI EN LIGNE #2

Rocket League - 02.04.2017

# Sommaire

<b>Validité et application du règlement</b>	<b>2</b>
<b>Conditions d'inscription</b>	<b>2</b>
<b>Format du tournoi</b>	<b>3</b>
<b>Déroulement du tournoi</b>	<b>3</b>
<b>Horaires du tournoi</b>	<b>4</b>
<b>Application de pénalités</b>	<b>4</b>
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	4
Tricherie :	4
Abus de langage et comportement inapproprié :	4
<b>Diffusion / droits de la personnalité</b>	<b>5</b>
<b>Modalités d'attribution des lots</b>	<b>5</b>
<b>Informatiques et libertés</b>	<b>5</b>
<b>Responsabilités de l'organisateur</b>	<b>6</b>



## 1. Validité et application du règlement

L'association Lorraine E-sport organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version du dit règlement. La participation à ce tournoi en ligne implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur simple demande et disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport :

### 1. Conditions d'inscription

Pour procéder à son inscription au tournoi en ligne, le participant peut compléter le formulaire d'inscription présent sur l'article dédié figurant sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport et s'acquitter de la somme communiquée si la participation au dit tournoi est soumise à un tarif : <https://lorraineesport.fr/> . Toutefois, il est possible de s'inscrire le jour même sans s'être enregistré en ligne au préalable, à condition de se manifester sur le salon vocal Discord dédié au tournoi, au moins 30min avant le début de l'événement.

Pour finaliser son inscription, l'ensemble des équipes (au moins les capitaines d'équipes) **doivent se connecter au salon vocal Discord de l'association Lorraine E-Sport 10 à 15 minutes avant le début du tournoi**. Si le participant ne dispose pas du logiciel gratuit Discord, le lien d'invitation au salon est présent dans le pied de page du site <https://lorraineesport.fr/> dans l'onglet "retrouvez-nous sur les réseaux" et est rappelé dans l'article annonçant le tournoi.

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi en ligne. ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle, sauf mention contraire sur l'article dédié.



## 2. Format du tournoi

Le compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi en ligne sur le jeu vidéo Rocket League, dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu sur les plateformes PC et PS4.

Sera utilisé le format **bracket** en **Ft3** avec un **loser bracket** (repêchage).

- Nombre d'équipes : **16**
- Mode de jeu utilisé : 2v2
- Format de la compétition :

- **Matches en Ft3**

First to 3, la première équipe réussissant à gagner trois affrontements remporte la victoire.

- **Loser bracket** :

Lorsque l'un des participants perd un match, il descend dans un second arbre de tournoi ou se trouvent les autres joueurs qui ont aussi perdu un match, s'il perd une fois de plus il est éliminé. Le vainqueur (ou dernier joueur en lice) du loser bracket affrontera le vainqueur de l'arbre principal et a donc encore une chance de gagner le tournoi, il doit cependant gagner deux matchs contre lui.

**Tous les participants se doivent d'avoir leur jeu à jour avant le début du tournoi.**

## 3. Déroulement du tournoi

L'arbre de tournoi sera généré sur le site internet **Toornament** :

Avant chaque rencontre, les capitaines d'équipes doivent annoncer à l'arbitre le début de la rencontre.

Les deux équipes se mettent d'accord sur un stade (excepté Neo Tokyo, Aquadome, et Starbase Arc), avant la rencontre. Cette map sera jouée sur **l'ensemble des matchs** de la rencontre.

Le mode de jeu utilisé et le mode **Footcar** classique, sans modification des options.

Les deux équipes ont pour obligation de **communiquer le résultat** à l'issue du match auprès de l'un des administrateurs principaux du tournoi. Celui-ci inscrit ensuite immédiatement le résultat sur Battlefy grâce auquel les joueurs pourront se référer pour continuer leur parcours dans la compétition.

Il est vivement recommandé que **les participants effectuent une capture d'écran** de leur victoire à l'issue d'un match afin d'éviter tout litige potentiel entre les deux concurrents.



## 4. Horaires du tournoi

Le premier match du tournoi en ligne débutera **le dimanche 2 avril 2017 à 14H00**.

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée.

Avant le commencement du tournoi, les participants recevront les consignes des administrateurs durant les 10-15 minutes avant le début du premier match qui se déroulera à 14H00.

## 5. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :

### *Absence du participant au tournoi :*

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs. Le prix d'inscription au tournoi lui sera intégralement remboursé, dans le cas où le tournoi fait l'objet d'une inscription tarifée.

**Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.**

### *Retard conséquent du participant :*

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

### *Tricherie :*

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le prix d'entrée ne sera pas remboursé, le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois en ligne organisés par l'association Lorraine E-Sport.

### *Abus de langage et comportement inapproprié :*

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois en ligne Lorraine E-sport.



## 6. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

## 7. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

## 8. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi en ligne. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet :

<https://lorraineesport.fr/site-lorraine-e-sport/contact/>

## 9. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi en ligne si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à donner les lots aux vainqueurs du tournoi en ligne dans les plus brefs délais à l'issue du tournoi.



Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi en ligne.

