

[Nous suivre](#) | [S'identifier](#)[S'ABONNER](#)Redécouvrez
le supplément
«Affaire
Grégory»

L'e-sport est en plein essor en Lorraine

L'e-sport (sport électronique en français) ne cesse de faire des adeptes. Les joueurs sont de plus en plus nombreux, certains passent même à l'association Lorraine e-sport, qui dispose même de sa propre WebTV pour disputer des parties en direct, suivre les tournois, avec les

VU 956 FOIS | LE 23/06/2017 À 05:05 | ⌚ MIS À JOUR À 08:49 | 💬 0 RÉAGIR |



L'association Lorraine e-sport organise ou participe à des tournois en ligne ou en salles. Photo Lorraine e-sport

Par Bruno **SUSSET**

Casque sur les oreilles, Valentin Esnault apparaît dans le coin inférieur gauche de l'écran sur lequel s'affichent successivement des parties de jeux vidéo. C'est à ces actions, donne son avis, dialogue avec d'autres joueurs. Bienvenue sur Twitch, plateforme mondiale de diffusion en streaming de parties de jeux vidéo. Car oui, on peut jouer à un match de foot, ou que l'on retient son souffle face à un 100 m en athlétisme ou une course de Formule 1. « Parce qu'une stratégie bien menée, une tactique décisive au rugby ou au foot ! » précise Valentin Esnault.

Nous suivre | S'identifier

S'ABONNER

Redécouvrez
le supplément
«Affaire
Grégory»



« Le jeu vidéo , c'est quelque chose de très social. On joue avec ou contre quelqu'un », explique Valentin Esnault, qui dirige la web tv de l'association Lorraine e-sport

Véritable phénomène de société, dont le cœur bat principalement en Corée du Sud, l'e-sport (sport électronique en français) ne cesse d'élargir le cercle de ses adeptes. Des parties enragées, seuls ou en équipes, chacun dans son salon, ou réunis lors de conventions attirant désormais les foules. « Tout cela ne date pas d'hier », toujours eu cet esprit de compétition dans le jeu vidéo. Avec les premiers jeux d'Arcade, l'objectif était de réaliser le meilleur score. Avec les jeux sur consoles, de franchir les différents niveaux le plus vite possible ! » Valentin Esnault dirige aujourd'hui la web tv de l'association Lorraine e-sport qui réunit des joueurs, organise commente Valentin, attentif à rectifier l'image un peu faussée renvoyée par tous ces fans de jeux vidéo, que l'on imagine volontiers isolés du monde réel, mais au contraire quelque chose de très social. On ne joue pas toujours seul, mais avec ou contre quelqu'un », explique le jeune homme, âgé de 21 ans, technicien de jeu vidéo, qui organise aussi régulièrement une émission dédiée... à l'e-sport. Qui, on l'aura compris, tient une grande place dans sa vie. Lui est tombé dans le jeu vidéo lorsqu'il était petit puis j'ai suivi le parcours classique ! » Pour lui, un bon jeu, c'est celui qui transporte dans des univers incroyables, avec des mondes à sauver, de la magie... Surtout, Legends fait en ce domaine référence. « Mais il y en a quantité d'autres », s'empresse d'ajouter le joueur nancéien qui dit aussi apprécier Overwatch, sorti il y a un

Nous suivre | S'identifier

S'ABONNER

Redécouvrez
le supplément
«Affaire
Grégory»



Le jeu League of legends est un des plus joués au monde en compétition. Photo Shutterstock

Mais alors, sportif vraiment que de s'adonner à tous ces jeux ? « Sans doute, au même titre que les échecs, par exemple », plaide Valentin Esnault. Au milieu codes et des organisations. Avec ses tournois, richement dotés pour certains, ses championnats, ses classements par séries. Et ses champions, professionnels | France, même s'il « n'y en a pas encore dans la région », précise Valentin Esnault. Des pros donc, tous soumis à un régime de sportifs de haut niveau. « Certain centre d'entraînement qui réunit sous un même toit des joueurs, comme une colocation un peu particulière. Le matin, ils font du sport, de la musculation pour ti midi, ils jouent ! » Pour améliorer sans cesse leur niveau, leur dextérité et grimper dans les classements. Car jouer à ce niveau, ce n'est décidément pas... soufflé

[Pour tout savoir sur l'association Lorraine e-sport](#)

Retrouvez Le Mag en kiosque tous les dimanches avec votre quotidien

Un marché de près de 3,5 milliards d'euros

Selon le syndicat des éditeurs de logiciels de loisirs (SELL), le chiffre d'affaires du marché du jeu vidéo en France a atteint en 2016 3,46 milliards d'euro l'année précédente. Voilà qui fait du jeu vidéo la deuxième industrie culturelle en France derrière le livre. Sur sa lancée, le jeu vidéo devrait encore gagner pour 2017 à une année historique. Dans le détail, le dernier baromètre du SELL relève que l'âge moyen des joueurs est passé de 21 ans en 2005 à 34 ans : définissent comme joueurs. Et 44 % des personnes déclarant jouer très régulièrement aux jeux vidéo sont des femmes.

[Plus d'infos sur les éditeurs de logiciels de loisirs \(SELL\)](#)

- ↪ [A Schiltigheim, en Alsace, Pixel museum est un musée entièrement dédié aux jeux vidéo](#)
- ↪ [Un parc d'attractions urbain et indoor dédié aux jeux vidéo ouvrira à Nancy à la rentrée](#)
- ↪ [A Schiltigheim, en Alsace, Pixel museum est un musée entièrement dédié aux jeux vidéo](#)

16 PHOTOS