

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT

ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE

EDMV

Qualifications en ligne

+

Finales physiques

League of Legends - 09.2017

Sommaire

Validité et application du règlement	2
Conditions d'inscription	2
Format du tournoi	2
Déroulement du tournoi	3
Horaires des qualifications en ligne	3
Application de pénalités	3
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	4
Tricherie :	4
Abus de langage et comportement inapproprié :	4
Diffusion / droits de la personnalité	4
Modalités d'attribution des lots	4
Informatiques et libertés	5
Responsabilités de l'organisateur	5



Validité et application du règlement

L'association Lorraine E-sport organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version du dit règlement. La participation à ce tournoi en ligne implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur simple demande et disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport :

1. Conditions d'inscription

Pour procéder à son inscription au tournoi en ligne, l'équipe participante doit compléter le formulaire d'inscription présent sur l'article dédié, figurant sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport : <https://lorraineesport.fr/tournoi-edmv-2017/> .

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi en ligne. Ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle, sauf mention contraire sur l'article dédié.

Avant de s'inscrire, les équipes doivent s'assurer de pouvoir être présentes à l'Arsenal de Metz à 17h00 précises le vendredi 29 septembre.

2. Format du tournoi

La compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi en ligne sur le jeu vidéo League of Legends, dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu sur PC. Les participants mineurs de moins de 16 ans devront faire remplir et signer une autorisation parentale par leur tuteur légal. Cette autorisation est disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site de Lorraine E-Sport (<https://lorraineesport.fr/tournoi-edmv-2017/>).

Sera utilisé le format BO3 avec un **loser bracket** (repêchage).

- Nombre d'équipes : **8**
- Taille des équipes : **5 joueurs**
- Mode de jeu utilisé : **Tournament Draft**
- Spectateurs autorisés : **Lobby only**



L'arbre de tournoi est donc un arbre à double-élimination classique.

Remporter son match permet de se qualifier pour le round suivant. Perdre son match envoie en Loser bracket (repêchage).

*** Matches en BO3 :**

La première équipe réussissant à gagner deux affrontements sur trois remporte la victoire.

***Loser bracket :**

Lorsque l'une des équipes participantes perd un match, elle descend dans un second arbre de tournoi où se trouvent les autres joueurs qui ont aussi perdu un match, si elle perd une fois de plus, elle est éliminée. L'équipe gagnante (ou dernière équipe en lice) du loser bracket affrontera le vainqueur de l'arbre principal et a donc encore une chance de gagner le tournoi, elle doit cependant gagner une partie de plus contre lui (système de "Bracket Reset").

Tous les participants se doivent d'avoir leur jeu à jour avant le début du tournoi.

3. Déroulement du tournoi

L'arbre de tournoi sera généré sur le site internet **Toornament** :

Avant chaque rencontre, les capitaines d'équipes doivent annoncer à l'arbitre le début de la rencontre.

Les deux équipes ont pour obligation de **communiquer le résultat** à l'issue du match auprès de l'un des administrateurs principaux du tournoi. Celui-ci inscrit ensuite immédiatement le résultat sur l'arbre du tournoi grâce auquel les joueurs pourront se référer pour continuer leur parcours dans la compétition.

Il est obligatoire que **les participants effectuent une capture d'écran** de leur victoire à l'issue d'un match afin d'éviter tout litige potentiel entre les deux concurrents.

4. Horaires des qualifications en ligne

Durant les phases qualificatives en ligne, lorsque deux équipes tombent face à face dans l'arbre du tournoi, elles sont mises en relation par l'arbitre et doivent négocier un horaire qui leur convient pour leur match de qualification.

5. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :



Absence du participant au tournoi :

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent du participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat et son équipe sera disqualifiée. Le participant sera inscrit sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois en ligne organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Abus de langage et comportement inapproprié :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois Lorraine E-sport.

6. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble ou une partie des rencontres du tournoi sera retransmise et commentée en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport, avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.



7. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

8. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi en ligne. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet :

<https://lorraineesport.fr/site-lorraine-e-sport/contact/>

9. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi en ligne si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à donner les lots aux vainqueurs du tournoi en ligne dans les plus brefs délais à l'issue du tournoi.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi en ligne.



Annexe

Mesures particulières, liées aux matchs en lieu physique (LAN) des finales du tournoi EDMV 2017

Matériel à apporter :

Les joueurs doivent au moins apporter leur micro-casque personnel; les claviers et souris sont fournis par l'organisateur, mais les joueurs peuvent utiliser les leurs. Toutefois les drivers supplémentaires sont proscrits.

Placement des joueurs :

Le placement des équipes est déterminé par l'organisateur. Durant les matchs ainsi que pendant les pauses, il est interdit aux joueurs de regarder les écrans de leurs adversaires, des streamers ou l'écran de retour du public.

Choix du côté de la carte au début du match:

Les équipes joueront alternativement du côté Rouge et du côté Bleu de la carte. Un tirage au sort sera effectué avant la première partie du match pour décider quelle équipe aura le droit de choisir son côté. À partir de la deuxième partie du match, les équipes devront échanger leur côté à chaque début de partie.

Communication durant les matchs :

Afin de faciliter les discussions entre joueurs et organisateurs, le capitaine de chaque équipe est chargé de parler au nom de son line-up.

Pendant les matchs, les communications avec toute personne extérieure au line-up sont interdites, que ce soit à l'oral, par téléphone ou par un logiciel de discussion sur PC, incluant le jeu lui-même.

Les joueurs ont seulement le droit de communiquer entre eux pendant les parties. Entre les parties, des discussions avec les coachs des équipes peuvent avoir lieu et les joueurs sont autorisés à se lever de leur poste pour prendre une courte pause (autour de 5 minutes).



La seule application vocale autorisée durant les phases physiques du tournoi est Discord et les joueurs doivent utiliser les canaux dédiés au tournoi sur le serveur de Lorraine E-Sport (discord.gg/lorraineesport).

Un statut spécial de joueur leur sera donné pour accéder à ces canaux privés.

Il est interdit au joueur d'utiliser un autre serveur Discord durant la compétition ou de communiquer avec un tiers par message privé.

Enregistrement des scores :

À la fin de chaque partie, les joueurs doivent prendre une capture d'écran du tableau de fin de match et la conserver jusqu'à la conclusion du tournoi.

Applications interdites :

Les applications comme LoLKing, LoLNexus, OP.gg... qui permettent d'obtenir des informations à valeur stratégique sur les joueurs, sont interdites pendant la durée des phases finales.

Leur utilisation par un participant au tournoi sera considérée comme une forme de tricherie et passible de disqualification.

En résumé, durant la compétition, seules les applications League of Legends et Discord doivent être utilisées par les joueurs.

Informations complémentaires :

En cas de problème technique ou rencontré par l'un des joueurs, l'organisateur se réserve le droit de déterminer si une partie doit être rejouée ou non.

Lorraine E-Sport décline toute responsabilité en cas de vol sur le lieu de la compétition. Une surveillance est mise en place par l'organisateur, malgré tout il est demandé aux participants de surveiller leurs effets personnels.

