

RÈGLEMENT



LORRAINE E-SPORT

ORGANISATION & ANIMATION
D'ÉVÉNEMENTS E-SPORT EN LORRAINE

L.E.S. ONLINE TOURNAMENT #3

Counter-Strike : GO - 17.09.2017

Sommaire

Validité et application du règlement	2
Conditions d'inscription	2
Format du tournoi	3
Déroulement du tournoi	4
Horaires du tournoi	4
Application de pénalités	4
Absence du participant au tournoi :	4
Retard conséquent du participant :	5
Tricherie :	5
Abus de langage et comportements inappropriés :	5
Diffusion / droits de la personnalité	5
Modalités d'attribution des lots	5
Informatiques et libertés	5
Responsabilités de l'organisateur	6

1. Validité et application du règlement

L'association Lorraine E-sport organisatrice du tournoi, se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement si elle le juge nécessaire. Il est du devoir du participant de vérifier qu'il possède bien la dernière version dudit règlement. La participation à ce tournoi en ligne implique de la part du participant l'acceptation pleine et entière du présent règlement et des modalités de déroulement du jeu.

Ce règlement est consultable sur simple demande et disponible sur l'article annonçant le tournoi sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport :

1. Conditions d'inscription

Pour procéder à son inscription au tournoi en ligne, le participant peut compléter le formulaire d'inscription présent sur l'article dédié figurant sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport et s'acquitter de la somme communiquée si la participation au dit tournoi est soumise à un tarif : <https://lorraineesport.fr/> . Toutefois, il est possible de s'inscrire le jour même sans s'être enregistré en ligne au préalable, à condition de se manifester sur le salon vocal Discord dédié au tournoi, au moins 30min avant le début de l'événement.

Pour finaliser son inscription, l'ensemble des équipes (au moins les capitaines d'équipes) **doivent se connecter au salon vocal Discord de l'association Lorraine E-Sport 10 à 15 minutes avant le début du tournoi**. Si le participant ne dispose pas du logiciel gratuit Discord, le lien d'invitation au salon est présent dans le pied de page du site <https://lorraineesport.fr/> dans l'onglet "retrouvez-nous sur les réseaux" et est rappelé dans l'article annonçant le tournoi.

Il revient au participant de vérifier l'exactitude des informations renseignées sur le formulaire d'inscription au tournoi en ligne. ces informations sont nécessaires au bon déroulement de la compétition.

Toute inscription au tournoi est unique et individuelle, sauf mention contraire sur l'article dédié.

2. Format du tournoi

Le compétition dont ce règlement fait l'objet se présente sous la forme d'un tournoi en ligne sur le jeu vidéo Counter-Strike : Global Offensive , dont voici les détails :

La compétition est ouverte à toutes et à tous sans distinction de niveau de jeu sur PC. Sera utilisé le format **en rencontres 1v1 avec limite de temps**.

- Nombre de joueurs : **16**
- **Serveur : IP : 151.80.78.150:27015**
- Mode de jeu utilisé : 1v1 en arène

- **Matches en Ligue :**

La première partie du tournoi appelée : Qualifier, est au format Ligue. Les 16 joueurs s'affrontent en 1v1 sur 3 maps pendant 12 minutes chacune. Un round (ou rencontre) dure 40s maximum. Les rencontres sont définies par un système d'escalier: chaque victoire permet d'accéder à l'arène supérieur et chaque défaite fait descendre d'une arène. La rencontre est remportée par un joueur s'il arrive à éliminer son adversaire avant la fin du timer du round.

A la fin des trois maps, les 8 participants avec le plus de kills cumulés sur les 3 maps sont qualifiés pour les playoffs.

Les Playoffs se déroulent sous le même format que le Qualifier entre les 8 joueurs qualifiés.

- **En cas d'égalité :**

En Qualifier les 8 premiers au tableau des kill sont automatiquement qualifiés pour les Playoffs, les égalités parmi les 7 premières places ne seront pas départagées. Cependant si il ya des égalités pour les dernières places de qualifications, alors il faudra départager les joueurs avec :

- le nombre d'étoiles (= nombre de victoire remporté dans l'arène 1)
- Si les joueurs ont un même nombre d'étoiles, c'est le joueur avec le nombre de morts le plus faible qui sera qualifié
- Si les joueurs ont le même nombre d'étoiles et de mort, ils seront départagés par un match 1v1 le premier qui élimine son adversaire sera qualifié.

En Playoff, seulement la première place sera départagée en cas d'égalité, de la même manière que pour le Qualifier.

Tous les participants se doivent d'avoir leur jeu à jour avant le début du tournoi.

3. Déroulement du tournoi

Le début du tournoi commence lorsque l'administrateur principal l'aura annoncé sur Discord.

Les joueurs devront se connecter au serveur cs:go de Lorraine E-sport au moins 5 minutes avant le début du tournoi.

Le mode de jeu utilisé est : compétitif 1v1 arenas

Liste map :

AIM_MULTI
AIM_MAP
AM_PLAIN2

4. Horaires du tournoi

Le premier match du tournoi en ligne débutera **le dimanche 17 septembre 2017 à 14H00**.

L'heure de clôture du tournoi ne pouvant être communiquée à l'avance, cela dépendra essentiellement du nombre de matchs et de la durée de chaque partie jouée.

Avant le commencement du tournoi, les participants recevront les consignes des administrateurs (sur le discord de Lorraine E-sport) durant les 15 minutes avant le début du premier match qui se déroulera à 14H00.

5. Application de pénalités

Des pénalités peuvent être appliquées par les administrateurs au cours du tournoi pour le participant si un ou plusieurs des facteurs suivant sont présents :

Absence du participant au tournoi :

Si le participant est absent sur l'ensemble de la compétition et n'a participé à aucun match, il sera retiré du tournoi par l'un des administrateurs. Le prix d'inscription au tournoi lui sera intégralement remboursé, dans le cas où le tournoi fait l'objet d'une inscription tarifée.

Il revient au participant de s'assurer de sa disponibilité au jour et aux horaires communiqués par l'association Lorraine E-Sport.

Retard conséquent du participant :

Si le participant est sujet à un retard conséquent après le début des premiers matchs, la liberté revient aux administrateurs du tournoi de choisir si le participant peut concourir ou si il fait objet d'une absence (lire la section "Absence du participant au tournoi").

Tricherie :

Dans le cas de tricherie avérée, le participant sera exclu du tournoi par l'un des administrateurs avec effet immédiat. Le prix d'entrée ne sera pas remboursé, le participant sera sur liste noire, donc ne pourra participer aux prochains tournois en ligne organisés par l'association Lorraine E-Sport.

Abus de langage et comportements inappropriés :

En participant aux tournois Lorraine E-sport, tous les participants s'engagent à avoir un comportement courtois envers les adversaires ainsi que les membres de l'association Lorraine E-Sport. Si un participant venait à ne pas respecter cette règle, une sanction pourra être prononcée allant de l'avertissement à l'exclusion définitive des tournois en ligne Lorraine E-sport.

6. Diffusion / droits de la personnalité

Dans la mesure du possible, l'ensemble des phases finales du tournoi sera retransmis et commenté en direct sur la chaîne Twitch de l'association Lorraine E-Sport avec un délai de diffusion pour éviter tout acte de triche potentiel : <https://www.twitch.tv/lorraineesport>

Les pseudonymes des participants, notamment des vainqueurs, sont susceptibles d'être utilisés pour les besoins de l'organisation du tournoi et dans le cadre de la communication faite autour du tournoi, en particulier sur l'article annonçant les résultats. Seuls les pseudonymes seront utilisés dans le cadre de la rédaction d'un article sur le site internet de l'association Lorraine E-Sport.

7. Modalités d'attribution des lots

Le ou les lots seront remis au(x) gagnant(s) du tournoi par Lorraine E-Sport dans les plus brefs délais après l'annonce du ou des vainqueurs.

8. Informatiques et libertés

Les informations et données renseignées sur le formulaire d'inscription concernant les participants sont nécessaires pour assurer le bon déroulement et la gestion du tournoi en ligne. Ces informations serviront uniquement en interne pour la gestion du tournoi et la livraison des différents gains mis en jeu. Conformément à la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de rectification et d'opposition aux données

personnelles vous concernant. Pour cela il vous suffit de nous contacter via le formulaire de contact sur notre site internet :

<https://lorraineesport.fr/contact/>

9. Responsabilités de l'organisateur

L'association Lorraine E-Sport se réserve la possibilité, en cas de force majeure, de remplacer un des prix offerts par un prix de même valeur.

L'association Lorraine E-Sport décline toute responsabilité quant à la qualité et à l'état des prix à la livraison. Lorraine E-Sport se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier, de réfuter, d'annuler le présent tournoi en ligne si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les participants sont avertis des risques afférents à la pratique intensive de jeu vidéo et Lorraine E-Sport décline toute responsabilité à ce titre. Les participants sont seuls responsables de leurs propos et de leurs actes.

Lorraine E-Sport s'engage à donner les lots aux vainqueurs du tournoi en ligne dans les plus brefs délais à l'issue du tournoi.

Lorraine E-Sport s'engage à mettre en place la gestion du tournoi par des administrateurs qui seront disponibles pour les participants tout au long du tournoi en ligne.